



Na akci bude pořizována foto a videodokumentace.

**MASARYKOVO
MUZEUM
V HODONÍNĚ**

Edukační program k expozici T. G. Masaryk
a rodný kraj

ÚNIK PANU PREZIDENTOVI

*Co se stane, když paní průvodkyně
v muzeu nemůže odemknout dveře od
expozice?*

*Jaké kódy je potřeba rozluštit, aby se žáci
dostali ven? A co při tom všechno zjistí a
objeví?*

**Edukační program, který provede
žáky expozicí, a ti zjistí
nejdůležitější fakta ze života
TGM pomocí únikové hry.**

Pro koho?

žáci 4. – 6. třídy ZŠ

Kde? expozice Masarykova muzea
v Hodoníně, Zámecké nám. 27/9

Jak dlouho? 75 minut

Kdy? dle objednání u kontaktní osoby

Vstupné 60 Kč/žák,
pedagogický doprovod zdarma

**Program je nabízen celoročně
dle otevírací doby.**

www.masaryk.info

 muzeumhodonin



Financováno z projektu: Podpora projektů výchovně vzdělávacích aktivit
v muzejnictví Ministerstva kultury, z projektu „EDU S TGM“



MINISTERSTVO
KULTURY

jihomoravský kraj



ÚNIK PANU PREZIDENTOVI

Cílová skupina

4. – 6. třída ZŠ

Časová dotace

60 – 75 minut



Místo konání

Prostory expozice Masaryk a rodný kraj

Masarykova muzea v Hodoníně, Zámecké nám. 27/9, 695 01 Hodonín

Datum konání

Program je nabízen celoročně. Je nutné se na něj objednat u kontaktní osoby.

Cena programu

60 Kč/žák, pedagogický doprovod zdarma

Cíle programu

Poznat základní informace ze života T. G. Masaryka.

Popis programu

Děti pomocí formátu únikové hry projdou životem T. G. Masaryka. V jednotlivých místnostech, které reprezentují jednotlivé části Masarykova života, musí vyluštit kód k otevření dalších dveří. V první místnosti zjistí, kdy se T. G. Masaryk narodil a co by využíval za nástroje, kdyby se stal kovářem. V další místnosti zjistí, co studoval a proč vídáme jméno Masařík. Zkusí si zahrát na Pátečníky. Takto si postupně odemknou všechny oblasti Masarykova života. V závěrečné reflexi si zahrají na „kritika“ edukačního programu a pokusí se zhodnotit, co se naučily.

Návaznost programu na RVP

Aplikace programu pro 4. a 5. třídu ZŠ: **Člověk a jeho svět** – Místo, kde žijeme (žák se seznámí se zajímavými událostmi a informacemi ze života TGM, žák pozná podle mapy části první Československé republiky), Lidé a čas (žák pracuje s daty a letopočty z Masarykova života), **Český jazyk a literatura** – Komunikační a slohová výchova (žák vyhledává důležité informace z Masarykova života), **Matematika a její aplikace** – Číslo a početní operace (žák používá sčítání a odčítání čísel k získání kódu pro vstup do dalších místností), **Dramatická výchova** (žák vytvoří živý obraz ze života TGM).

Aplikace programu pro 6. třídu ZŠ: **Dějepis** – Člověk v dějinách (žák pracuje s daty a letopočty z Masarykova života), Moderní doba (žák se seznámí se zajímavými událostmi a informacemi ze života T. G. Masaryka), **Zeměpis** – Geografické informace, zdroje dat, kartografie a topografie (žák vyhledává v mapě informace pro získání kódu k otevření další místnosti), Česká republika (žák podle mapy určí bývalé součásti našeho státu), **Dramatická výchova** (žák vytvoří živý obraz ze života Masaryka)

Kontaktní osoba

Mgr. Dagmar Martinková, Ph.D. | muzejní edukátorka

d.martinkova@masaryk.info, +420 602 677 857